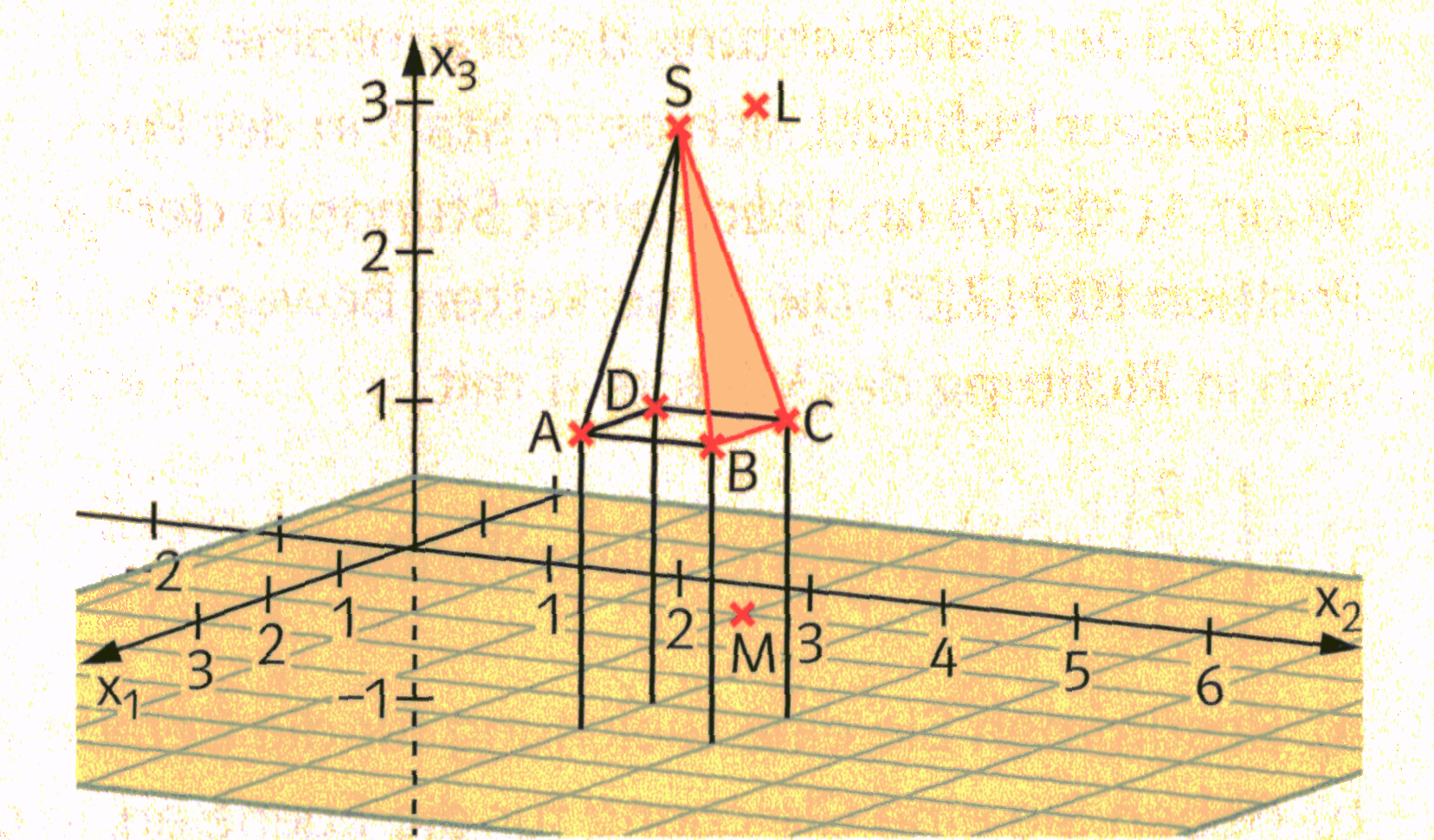
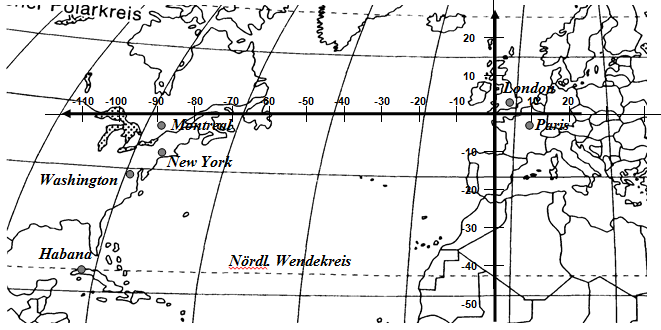
* **Kartesisches Koordinatensystem**
* **Darstellungsformen [Schrägbild,…]**
* **Punkte im Raum**

**Objekte im Raum**

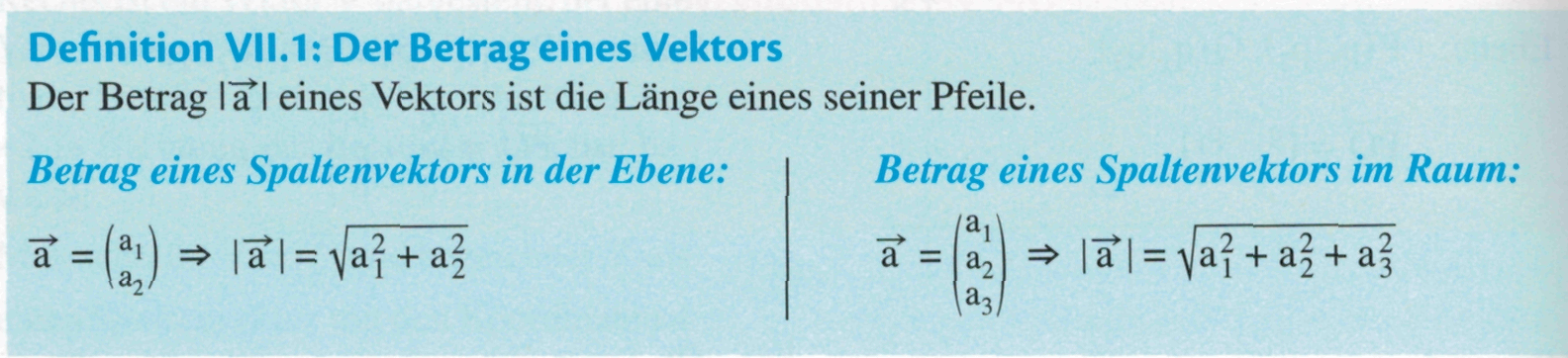




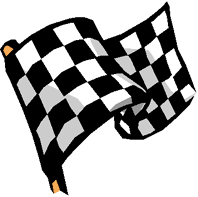
Unterwegs in 3D

*Lineare Algebra und analytische Geometrie*

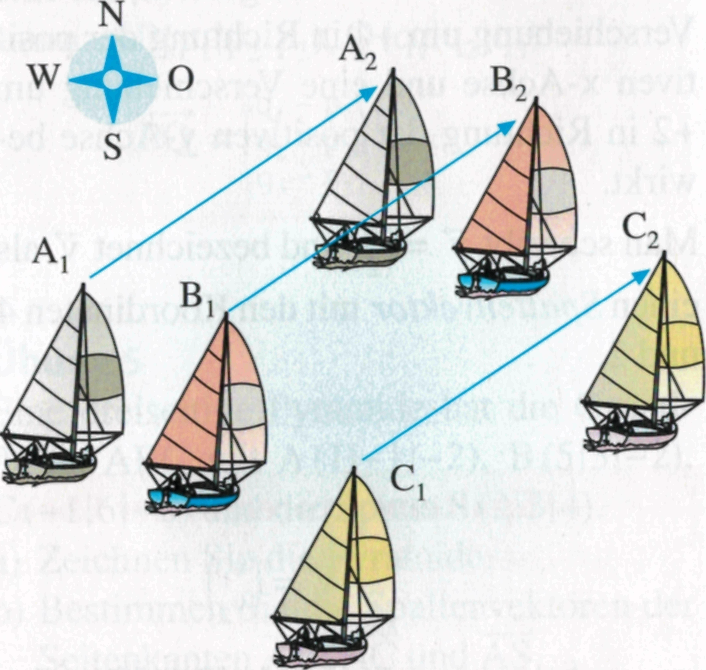
* **Vektoren** 
  + **Pfeilklassen ,**
  + **Spaltenvektoren**
* **Addition:**
* **Subtraktion :**
* **Skalare Multiplikation :**
* **Länge von Vektoren**



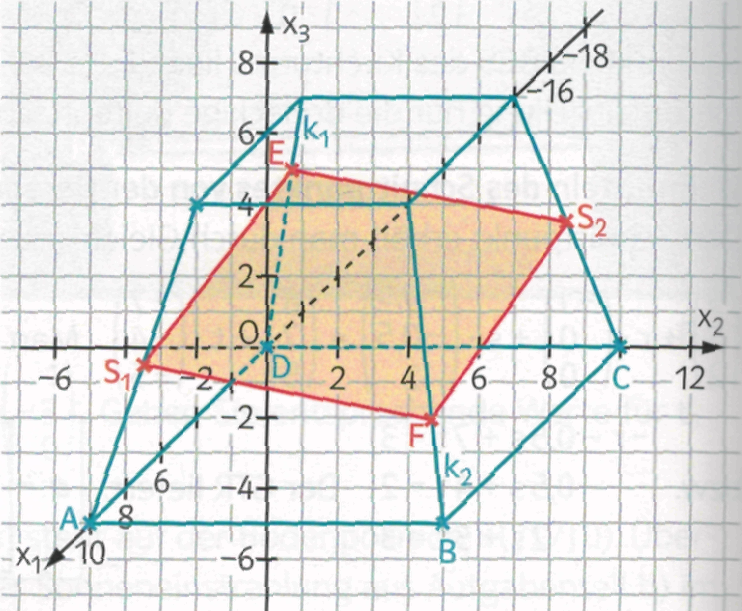
* **Beziehung von Vektoren zueinander [Kollinearität,..]**
* **Linearkombination**
* **Lineare Abhängigkeit / Unabhängigkeit**



**Bewegung im Raum**



**Q1/Q2**

* **Darstellen und Rechnen mit Geraden, Ebenen und Körpern**
* 

**Eigenschaften von ebenen Figuren**

